

Vacature Embedded / Electronic Engineer bij CrowdLED Drones

Omschrijving

Ben jij op zoek naar de leukste engineering baan van Nederland?

CrowdLED is een startup in Utrecht. Wij betrekken het publiek bij de show door middel van interactieve belevenissen tijdens de grootste events, bedrijfsfeesten en sportevenementen. Dit doen we met LED producten zoals RF controlled armbanden, en binnenkort zwermen van lichtgevende mini drones. Deze producten sturen we aan met onze zelfontwikkelde software en draaien over het algemeen op in house ontwikkelde hardware waardoor we alles in huis hebben voor fantastische 4D lichtshows. Doordat we onze eigen hardware & software ontwikkelen kunnen we bovendien veel custom projecten aan, van interactieve spelshows tot licht installaties.

Met een jong, gezellig en gedreven team zijn we elke dag keihard bezig om nieuwe evenementen onvergetelijk te maken. De uitdaging opzoeken is waar het bij CrowdLED om draait. Doordat we werken met een klein team heb je bovendien veel eigen verantwoordelijkheid (we houden niet zo van hiërarchie).

De technologie die zult ontwikkelen wordt gebruikt bij evenementen van grote bedrijven als Philips, ASML, Adyen, Facebook en nog veel meer. Deze bedrijven verwachten een product dat optimaal werkt en elke keer weer nieuwe functies heeft. Daarvoor hebben we jouw hulp nodig.

Momenteel zijn we bij CrowdLED bezig met het ontwikkelen van indoor drone swarms. Door middel van UWB en flow sensoren moeten drone formaties indoor kunnen vliegen.

Het werk is vooral embedded programming en electronic engineering. Je zit veel met je neus op je beeldscherm te coderen en dan in de soldeerrook je vers gebrande MCU te testen, en zo nu en dan bukken voor een rogue drone.

Waar bestaat je dag uit?

- Embedded programming voor drones en led producten
- PCB Design en assemblage
- Haalbaarheid en tijd inschatten van custom aanvragen vanuit klanten
- Hardware en software issues onderzoeken en oplossen
- Nieuwe functionaliteiten aan onze software toevoegen
- Het maken van test protocollen

Je werkt voornamelijk met:

- Mini drones
- UWB indoor navigatie
- Draadloze communicatie onder 1Ghz
- GrandMA lichttafels en het DMX protocol
- GitLab, Jira
- C++

Wat maakt deze baan bijzonder?

- Je bent onderdeel van een gedreven startup met een super gemotiveerd team
- Je kan werken aan alle facetten van ontwikkeling. Van concept tot aan massa productie
- Honderden drones de meest ingewikkelde driedimensionale formaties laten vliegen voor unieke licht shows.
- We ontwikkelen straight to market. Dus alles wat je maakt zie je binnen een paar maanden of weken live op een event.
- Je bent op grote events zelf mee om daar goed te kunnen zien hoe het product op grote schaal werkt.
- Je bent deel van een klein maar gedreven engineering team. Daardoor bepaal je voor een groot je eigen requirements en regels.
- Bij belangrijke orders moet je zelf naar de productie in China om te kijken of alles goed gaat.

Wat wij bieden:

- Jong en gemotiveerd team.
- Goed bereikbare locatie (met het OV) in Utrecht
- Vrijmibo's
- Marktconform salaris
- Veel verantwoordelijkheid en vrijheid
- Kansen je te ontwikkelen in veel diverse gebieden met je eigen trainingsbudget
- Buitenlandse reizen

We begrijpen wel dat je inmiddels niet kan wachten met solliciteren. Mail naar career@crowdled.net of bel voor meer informatie naar Paul Reuwer 0308785813.

Salaris: €2.500,00 tot €3.500,00 /maand

Functie-eisen

- 3 jaar werkervaring in embedded engineering
- 3 jaar productie ervaring
- Zelfstandig
- Flexibel
- Stress-bestendig

Deze functie is alleen in loondienst beschikbaar. Detachering of freelance is niet mogelijk. Acquisitie wordt niet op prijs gesteld.